****

**그 계절의 향기 컨셉 기획서**

**2023-02-09 최신 업데이트**

**개요**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **요소** | | **내용** |
| 제목 | | 그 계절의 향기 |
| 장르 | | 미연시(미소녀 연애 시뮬레이션), 비주얼 노벨 |
| 플랫폼 | | PC |
| 인원 | 기획 | 이부건, 남근아 |
| 프로그래밍 | 이부건 |
| 아트 | 남근아, 정예린, 김민수, 미경, 주원, 윤현제, 정지은 |
| 목표 | | 주인공으로서 플레이에 몰입 및 캐릭터와의 감정적 교감 고양화 |
| 목적 | | 게임의 개발 공정을 체득하기 위한 도전적 작품 |
| 추후 업데이트 사항 | | 히로인들의 캐릭터 보이스 추가 |
| 히로인 별 엔딩루트 추가 |
| 유통사이트를 통한 게임 이용자 확대 |

**기반 컨셉**

**시나리오 프롤로그**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **번호** | **요소** | **설명** |
| 1 | 표어 | 평범한 술집 알바생에게 찾아온 짙은 분홍빛의 향기 |
| 2 | 프롤로그 | 술집에서 알바를 하다 보면 여러 냄새들을 맡을 수 있다.  그러나 오늘은 냄새보단 향에 가깝다.  표현하자면 향보단 색. 그것도 짙은 분홍색의.  색을 쫓아간 시선의 끝은 각각 다른 사람을 가리킨다.  세련된 분위기의 여자, 건강미 넘치는 포니 테일의 여자,  잔뜩 긴장한 듯한 수수한 여자  주인공은 이 향기의 주인을 찾아 이어질 수 있을까. |

**등장인물**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **번호** | **히로인** | **설명** |
| 1 | 지구하 | 운동을 좋아하고 건강미 넘치는 연하 캐릭터. 항상 밝고 활기함. |
| 2 | 유가현 | 소심하고 감수성과 상상력이 풍부한 동기 캐릭터. 그림 그리는 걸 좋아함. |
| 3 | 한서령 | 세련되고 능글맞은 연상의 캐릭터. 가끔 나타나는 솔직한 감정이 포인트. |

**기본 진행**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **번호** | **행동** | **설명** |
| 1 | 달력 확인 | 달력을 확인하여 진행하는 주가 몇주차인지 확인한다. |
| 2 | 이벤트 목록 확인 | 이벤트 목록에서 진행 가능한 이벤트를 확인한다. |
| 3 | 달력에 이벤트 배치 | 진행하려는 이벤트를 목록에서 드래그하여 달력에 배치한다.  이벤트로 채워지지 않은 날은 자동으로 알바로 채워진다. |
| 4 | 알바 진행 | 이벤트 배치가 끝난 후 해당 주간의 알바를 먼저 진행한다. |
| 5 | 이벤트 진행 | 알바가 끝나면 해당주간에 배치된 이벤트를 진행한다. |

**플레이 의도**

|  |  |
| --- | --- |
| **번호** | **의도** |
| 1 | 공략할 캐릭터의 호감도를 확인하여 그 캐릭터 중심으로 이벤트를 배치한다. |
| 2 | 이벤트 최소 조건 달성을 위해 알바에서 열심히 돈을 번다. |
| 3 | 이벤트에서 적절한 선택으로 호감도 증가를 유도하고 친밀감을 쌓는다. |
| 4 | 진행한 내용을 바탕으로 적절한 엔딩을 맞이하며 여운을 가진다. |

**시스템 컨셉**

**달력**

|  |  |
| --- | --- |
| **시스템** | |
| <일정이 없는 텅 빈 달력>    <이벤트로 일정을 채운 달력> | |
| **순서** | **의의** |
| 1 | 플레이어가 이벤트나 알바 등의 일정을 채울 수 있는 달력이다. |

**이벤트 목록**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **시스템** | | |
| <이벤트가 많은 이벤트 목록> | | <이벤트가 없는 이벤트 목록> |
| **순서** | **의의** | |
| 1 | 플레이어가 진행할 수 있는 이벤트를 모아놓은 이벤트 목록이다. | |

**알바**

|  |  |
| --- | --- |
| **시스템** | |
| 쥬디의 찜질방 - 플래시게임 | 와플래시 아카이브  <슈의 찜찔방> | |
| **순서** | **의의** |
| 1 | 플레이어가 돈을 벌 수 있는 수단인 알바 시스템이다. |

**돈**

|  |  |
| --- | --- |
| **시스템** | |
| <소유 중인 돈을 확인할 수 있는 창> | |
| **순서** | **의의** |
| 1 | 플레이어가 이벤트를 진행하기 위해 필요한 자원이다. |

**이벤트**

|  |  |
| --- | --- |
| **시스템** | |
| <이벤트를 진행 중인 화면>    <이벤트 중 발생한 선택지> | |
| **순서** | **의의** |
| 1 | 플레이어가 히로인과의 호감도를 쌓기 위해 진행하는 대화형 이벤트이다. |

**호감도**

|  |  |
| --- | --- |
| **시스템** | |
| <히로인과 호감도를 채운 모습> | |
| **순서** | **의의** |
| 1 | 히로인과 플레이어의 관계를 수치로 나타낸 시스템이다. |

**스토리 컨셉**

|  |
| --- |
| **지구하** |
| 술집에서 만남. 세탁비 핑계로 전번땀  운동좋아하는거 어필  과거사 떡밥  '''  살도 뺄겸 교내 수영장을 등록한 주인공. 근데 지구하가 이미 다니고 있었음.  헤헿 이제 매일 볼 수 있겠네요? 내가 아ㅈ..(풍덩)  싫은 기억이 떠올랐다(물 화면으로 여출) - 트라우마 발동!  (과거 그 상황 파노라마로 재연) ...괜찮아요?  주인공: 괜찮아요?! "!!!" 눈 번쩍!  구해줬던 사람 연락처 혹시 싶어서 전화함. -> 없는 번호 -> 하핫.. 뭘 기대한거야  '''  과거사 어필 - 바닷가 가서  엔딩: 단둘이 바닷가를 한번 더 감. 밤에 보는 불꽃놀이가 이뻐서. 그거 보면서 고백하려고. 근데 사정이 생겨서 불꽃놀이가 취소됨. 우리가 어떻게든 해결해보자! -> 실패... 침울해 하는 지구하. 의도 다 말함. "하하.. 근데 이게 뭐야.. 최악이네.." 처음보는 암울한 표정. 주인공 바로 뛰쳐나가서 스파클라 사옴. 이거 태우자!  에필로그: (과거 그 상황 파노라마. 근데 이제 이름이 주인공인) 헉! 그거 사실 주인공이었음! |
| **유가현** |
| 술집에서 만남. 고백 공격. 친구부터 ^^  엠티 고백 공격. ㅋㅋ 또까임  바닷가 갔다오고 드디어 고백 성공! 오늘부터 1일  과거사 떡밥  '''  대전 재개발 동네 동시에 직장이직으로 부산으로 감  유가현은 대전 내 다른 단지로 이사를 감  주인공이 대전을 다시 찾았을 때 모습이 많이 바뀜  오 이런게 생겼네~  어? 나도 대전 출신인데  '''  그리고 7일 - 헤어짐 "이게 연인이냐?"  아씨 근데 자꾸 여운 남음 + 뭔가 괜찮아보이는 유가현이 짜증남  애써 꾸역꾸역 잘 지내봄. 어느새 자기보다 성장한 유가현 - 자존감 최하치  게임 완성! 자랑 하는데 반응 시큰둥. 엥? 뭔일? - 꺼져! 너 안볼거야!  내가 잘못했나... 메일 확인 -> 일단 게임 해봐 -> 자기랑 연애한 7일 + 유가현의 솔직한 감정  내가 먼저 기억남. 대전 출신... 유가현 생긴거... 성격...뭐했는지...  본가로 돌아간 유가현. 주인공도 대전으로 쫓아감. "우리 얘기 좀 할래?" 같이 산책하면서 걸음.  거리 풍경보니까 확실함. 유가현한테 옛날 생각난다~ 이랬는데~ 저랬는데~ > 유가현이 떠올리길 넌지시 던짐  계속 언급하는데 유가현 모른척함. 계속 몰아 붙여서 종이 묻은 장소까지 감. 여기! 이거 우리 같이 묻었었잖아! 결혼하자 했잖아! "부끄러워..." "내가 연인으로 별로인 거 같아서 더 가까이 안가려고 했어" 사실 유가현도 헤어지고 미련 남았던거였음. 벗! 프로젝트 바쁘기도 하고 여러모로 티 안낼라고 함.  엔딩: 급발진 미안. "내가 너보다 더 잘하는게 싫어?" 그럼 우리 서로 못 하는거 하자 -> 연애  에필로그: 아더의 이야기 - 그녀를 함락시킨 비결, 과몰입하는 유가현 |
| **한서령** |
| 술집에서 만남. 번따 실패. 스토킹 시작  스토킹으로 편의점 조우. 첫담배로 갭모에.  스토킹으로 축제 조우. 게임 은근 잘함.  옛날에 남자애가 떠올라서 일부러 주인공에게 더 모질게 굶 + 냄새 잘맡는거  알고보니 대전 출신인걸 앎 대전 출신인 유가현도 싫어함  근데 주인공이 부산 사투리를 쓰네? 이게 뭐지 ?ㅁ?  끈질긴 스토킹 + 질문끝에 주인공 정체 완전 파악  향수 등등 얘기하면서 사랑이 더 커짐 -> 주인공을 통해 다시금 꿈을 꾸게된 한서령  더 심해지는 집착, 사랑(왜곡되지 않은 찐사랑)  처음 겪어보는 찐사랑에 점점 미쳐감 - 갈등의 절정  엔딩 솔직한 감정을 받아들이고 꿈을 다시 되찾게 해준 남주에게 고마워함. 남주에게 진실된 고백  "나 이런 사람인데, 곁에 있을 수 있겠냐. 나 좀 사람 만들어 줄 수 있겠냐." "웅!" "행동으로 보여줘"-> 키스신  에필로그: 사귀고 난 후 주인공한테 혼나면서 남자연락처를 하나씩 지우는 한서령(울어야됨) |

**캐릭터 컨셉**

**지구하**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **이름** | 지구하 | **연령** | 20세 |
| **성별** | 여 | **신장** | 160후반 |
| **체중** | 50후반 | **출신** | 인천광역시 |
| **소속** | OO대학교 레저스포츠학과 | **성격** | 활발한, 충동적인, 정의로운 |
| **호** | 운동(수영), 술, 친구 | **불호** | 빚지는 것, 우천, 곤약(식감) |
| **외형** | | | |
| **컨셉안** | | **설명** | |
|  | | 짙은 남색의 롱 포니테일 | |
| 크고 명랑한 푸른 눈 | |
| 짓궂게 웃을 때 송곳니 | |
| 피부는 전체적으로 갈빛 | |
| 잔근육이 많고 탄탄한 체형 | |
| 스포티한 복장 | |

**유가현**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **이름** | 유가현 | **연령** | 21세 |
| **성별** | 여 | **신장** | 150후반 |
| **체중** | 40후반 | **출신** | 대전광역시 |
| **소속** | OO대학교 게임학과 | **성격** | 소심한, 다정한, 소신 있는, |
| **호** | 그림, 작은 동물, 웹 소설 | **불호** | 북적이는 자리, 거짓말, 노래 |
| **외형** | | | | |
| **컨셉안** | | | **설명** | |
|  | | | 어깨보다 살짝 위에 오는  밝은 갈색의 단발머리 | |
| 동그란 초록 눈 | |
| 조그마한 다람쥐 상의 얼굴 | |
| 작은 체구에 햐얀 피부 | |
| 무난한 스타일 | |
| 연한 색상의 캐주얼한 옷 | |

**한서령**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **이름** | 한서령 | **연령** | 23세 |
| **성별** | 여 | **신장** | 160중반 |
| **체중** | 50 중반 | **출신** | 부산광역시 |
| **소속** | OO대학교 중퇴 | **성격** | 날카로운, 여유로운, 비웃는 |
| **호** | 돈, 클럽, 민트초코 | **불호** | 집착, 방해, 파인애플 피자 |
| **외형** | | | | | |
| **컨셉안** | | | **설명** | | |
|  | | | 허리까지 내려오는 금발 웨이브 헤어 | | |
| 이마를 덮은 앞머리 | | |
| 쳐진 눈매의 붉은 색 눈 | | |
| 여유로운 웃음기 | | |
| 글래머러스한 몸매 | | |
| 노출은 적지만 몸 선이 드러나는 자극적인 옷 | | |